

5. Schulmedientag Göttingen 2016

Bildungsauftrag Medienkompetenz - Gemeinsam auf dem Weg

Mittwoch, 21. September 2016

9:00 Uhr bis 16:00 Uhr

Georg-August-Universität Göttingen, Waldweg 26

DIGITALE DIENSTLEISTUNGEN
nutzen anwenden hinterfragen

DER VORMITTAG

■ 09:00-09:45 ■

Forum Digitale Dienstleistungen

25 Verbände und nicht kommerzielle Institutionen stellen sich vor und stehen an Informationsständen zum Austausch über Ihre Arbeit bereit.

[mehr lesen...](#)

■ 09:45-10:45 ■

Impulsvortrag

Dr. Nina Köberer zum Thema
Medien - Ethik - Bildung:
Medienethische Konsequenzen für Schule und Unterricht.

■ 11:00-12:30 ■

[mehr lesen...](#)

18 Workshops

- | | |
|---|--|
| 1. Informatik zum Anfassen | 10. Videoarbeit in Kita und Grundschule |
| 2. Privatheit im Rahmen der Digitalisierung | 11. Filmdidaktik: Film als Kunst |
| 3. Spielspaß mit Lerneffekt | 12. Videobearbeitung mit Smartphones / Handheld-Geräten |
| 4. Förderung der Schreib- Sprach- und Lesekompetenzen mit Lego StoryStarter | 13. Medienbildung in der 1. Phase der Lehramtsausbildung |
| 5. Tablets als Lernwerkzeuge in Unterricht und Schule | 14. Im Medium Digital Bewusstsein entwickeln |
| 6. Einführungsworkshop am iPad für alle Schulformen | 15. Kommunale Medienentwicklungsplanung |
| 7. Tablets im Sportunterricht | 16. Bild- und Urheberrechte ernst nehmen! |
| 8. Datenschutz und andere Rechtsfragen | 17. Einführung in die Arbeit mit dem SmartBoard |
| 9. Die digitale Schnitzeljagd mit Tablet und Actionbound | 18. Digital Deutsch Lernen |

DER NACHMITTAG

■ 12:30-13:45 ■

Themeninseln

Bei einem kostenlosen Mittagsimbiss werden an moderierten Themeninseln aktuelle Fragen aus der digitalen Medienbildung diskutiert.

[mehr lesen...](#)

■ 13:45-16:00 ■

Speedlab 3 x 4

Für den Nachmittag wählen sich die Besucher in eins von 3 Speedlabs mit je 4 halbstündigen, angeleiteten Dialogrunden ein:

Speedlab 1	Themenraum	Schülereigene Geräte im Unterricht - Geht das? WARTINI	Was fordert die Medienethik? KÖBERER	Digitale Bildung und Geflüchtete DÖRNER
Speedlab 2	Kooperative Lernformen digital NEUMANN/BETHKE	Was heißt Digitale Inklusion? BRÜGGEMANN	Themenraum	Medialitätsbewusstsein als Ausgangspunkt für Medienpädagogik WENZLITSCHKE
Speedlab 3	Orientierungsrahmen Medienbildung ENDEWARD	Stimmt das? Wahrheitsgehalt digitaler Medien GUTENBERG	Flipped Classroom - Entlastung oder Ausbeutung? SCHMIDT	Themenraum

■ ab 16:00 ■

Nachlese - Offener Ausklang bei einer Tasse Kaffee/Tee im Forum