

Ansprechpartnerinnen und Ansprechpartner vor Ort:

Göttingen

Thomas Beckermann
Medienpädagogischer Berater am NLQ
Tel.: 0551 525 2247
beckermann@nibis.de

Landesweite Koordinierung und Organisation:

Danisca Mahjoub
Niedersächsisches Landesinstitut für schulische
Qualitätsentwicklung (NLQ)
Tel.: 05121 1695 418
danisca.mahjoub@nlq.niedersachsen.de

Schulmedientag Göttingen 2018:

Georg-August-Universität Göttingen
Netzwerk Lehrerfortbildung
Waldweg 26
37073 Göttingen

VeDaB Anmeldung und weitere Informationen
unter: www.schulmedientage.de/goettingen

PARTNER



**Schulmedientag
Göttingen 2018**

Bildung in der digitalen Welt

**Mittwoch, 19. September 2018
9:00 Uhr - 16:00 Uhr**

**Georg-August-Universität
Waldweg 26
Göttingen**



Digitale Bildung initiiieren – entwickeln – etablieren

Bildung in der digitalen Welt, so lautet die Strategie und gleichnamige Publikation der KMK-Kommission 2016. Bei der Intensität und Reichweite der weltweiten Wirkungen digitaler Dienstleistungen erscheint es auch angemessen, von einer spezifischen Welt auszugehen, in und mit der wir uns zusätzlich bilden.

Damit ist aber noch nicht geklärt, welchen Anteil staatlich gelenkte und geförderte Bildung in einem solchen Prozess haben sollte. Ausgehend von den Kompetenzerwartungen allgemeinbildender Schulen stehen wir erst am Anfang, digitale Allgemeinbildung zu erkennen und angemessen in den Schulalltag zu integrieren.

Welche (Bildungs-)Potenziale stecken in den Angeboten dieser digitalen Welt? Welchen praktischen Nutzen haben digitale Medien für den Unterricht? Wie harmonisieren wir Anteile herkömmlicher Bildung (mit Kopf, Herz und Hand) mit den Bildungseinflüssen einer virtuellen Welt? Wie unterstützt der Bildungsbereich einen strukturierten und gesellschaftlich gewünschten Zugang in diese Welt?

Der 6. Göttinger Schulmedientag lädt die Teilnehmenden mit einem breiten Angebot an digitalen Bildungsthemen ein, Antworten zu finden. Das Forum „Digitale Dienstleistungen“, die Podiumsdiskussion, 19 Workshops und das BarCamp am Nachmittag bieten vielfältige Möglichkeiten, Bildungsprozesse zu initiieren und Lösungsansätze für die Herausforderungen der digitalen (Unterrichts-)Welt zu entwickeln bzw. zu etablieren. Bewährte Unterrichtsszenarien werden praxisnah vorgestellt und möchten die Teilnehmenden zum Nachahmen ermutigen.

Diese Veranstaltung ist das Ergebnis vertiefter Arbeit eines regionalen Netzwerkes, die weit über diese Tagesveranstaltung hinausgeht. Wir freuen uns deshalb über alle Bildungsverantwortlichen, die uns auch nach dem Schulmedientag auf diesem Weg begleiten.

Ulrich Gutenberg und Thomas Beckermann
Netzwerk Medienberatung NLQ und
Kreismedienzentrum Göttingen

Podiumsdiskussion

„Gelingensbedingungen für Digitale Bildung“

Christian Füller diskutiert mit Bildungsverantwortlichen aus den drei Phasen der Lehrerbildung

Themeninseln – Forum

Digitale Dienstleistungen

25 Verbände und nicht kommerzielle Institutionen stellen sich vor und stehen an Themeninseln zum Austausch über ihre Arbeit bereit.

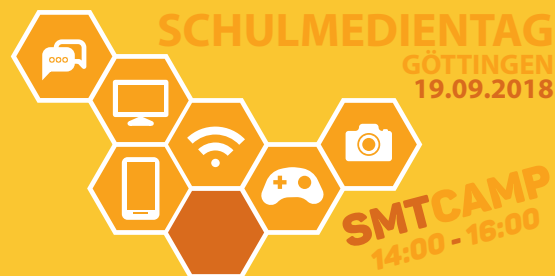
BestPractice-Messe

Am Nachmittag besteht die Möglichkeit, digitale Werkzeuge und Apps zusammen mit Medienpädagogischen Beraterinnen und Beratern auszuprobieren und zu bewerten.

SMTcamp

Werden Sie aktiv! Machen Sie ihre Arbeit zum Thema einer BarCamp-Session und/oder beteiligen sich an den Angeboten anderer.

Die Bekanntgabe und Auswahl der Sessions erfolgt spontan und im Vorfeld mithilfe des CAMPER-Tools:



SCHON JETZT ANMELDEN, SESSIONS AUSWÄHLEN UND ANBIETEN!

https://barcamptools.eu/schulmedientag_goettingen/

19 Workshops

- » Fake News und die Glaubwürdigkeitsproblematik von Medien im Unterricht
- » Social Media: Influencer Marketing als Unterrichtsgegenstand
- » Aufklärung 2.0: Praktische Geschichten über Selbstbestimmung, Datensicherheit und die Akteure im Kontext der Digitalisierung
- » Hart aber fair?!? Talkshow-Analyse in einer interaktiven Lernumgebung
- » Die digitale Welt im Erdkunde-Unterricht
- » Einsatz von Apps im Fremdsprachenunterricht
- » Experimentieren, Protokollieren und Auswerten im Physik- und NW-Unterricht
- » Tablets im Sportunterricht – Tablet unterstützte Bewegungsanalyse und weitere Einsatzmöglichkeiten
- » Digitale Hilfen im (inkluisiven) Unterricht
- » Fantasiegeschichten erzählen/schreiben/aufnehmen am Beispiel „Die Legenden von Andor“
- » Tablets als Unterrichtswerkzeug – Ideen für den Schüler- und Lehrereinsatz
- » Interaktive Übungen gestalten mit LearningApps.org
- » Robotik in Schule mit LEGO Mindstorms
- » Calliope, micro:Bit, Arduino, Raspberry Pi und Co
- » Wir drucken uns die Schauspieler! 3D-Druck in der StopMotion-Produktion
- » Einführung in die Videoproduktion – Erklärvideo
- » Die Internetversther
- » Multimediales Lernen mit iPads im Geschichtsunterricht – Praxisbeispiele und Erfahrungen (aus Schüler- und Lehrerperspektive)
- » Kollaborativ arbeiten mit digitalen Endgeräten – Schülerworkshop

Anmeldung

VeDaB Anmeldung und weitere Informationen unter:
www.schulmedientage.de/goettingen